

Tiago Dias Rodrigues

Rua Guarajuba N.210.
Jd. Cotiana
São Paulo, SP – 03259-040.
(11) 2269-4607/(11) 7439-8330.

E-mail: ago_dias1@hotmail.com
Site: <http://agodias.wordpress.com/>

OBJETIVO PROFISSIONAL

Adquirir cargo que confira grande experiência e vivência profissional na área de design especialmente na área digital como criação digital, projeto e desenvolvimento de jogos e modelagem 3D.

QUALIFICAÇÕES

Conhecimentos de Microsoft Word, Excel, Power Point, Unity Game Engine, Maya, Windows, Internet, Manutenção de software e hardware.
Habilitação profissional: Suíte Corel, Photoshop, Flash e 3Dmax pela Impacta Tecnologia.
Zbrush pela Melies escola de cinema, 3D e animação.
Formado no curso de Graduação em Design de Games.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Jefferson Solenóide Bras. – São Paulo-Sp

Vendedor

Atendendo o cliente por telefone quanto pessoalmente através de visitas.

B&F Válvulas e Conexões Ltda. – São Paulo-Sp

Gerente JR. De Administração e Gerente de comunicações.

Responsável pela Comunicação áudio visual da empresa, atuando nas decisões. Administrativas da mesma.

CP Visual – São Paulo-Sp

Modelador 3D com ênfase em arquitetura e render V-ray

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Escola Estadual "Mario Cassa Santa"

Universidade Anhembi Morumbi Agosto de 2007 - Julho de 2011

Design de Games – MA7 – Matutino – RA:07202789

CURSOS

Impacta Tecnologia

Corel Draw, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Flash, 3DMAX. **Melies Escola de cinema, 3D e animação.**

Fontaine Digital modelagem avançada em ZBrush

EXPERIÊNCIA NA AREA DE GAMES

3° colocado no Gamejam concurso realizado pelo Itaú Cultural.

<http://www.itaucultural.org.br/gameplay/>

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURO

<http://www.andregameproduce.com/fantosos/index>

